



ЦИФРОВЫЕ
ТЕХНОЛОГИИ
И ПРАВО

ОСОБЕННОСТИ РЕГУЛИРОВАНИЯ ОНЛАЙН ИГР ЧЕРЕЗ ПРИЗМУ ЗАЩИТЫ ПРАВ И ИНТЕРЕСОВ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИХ

Иманалиева Мария Алмазовна

Студент магистратуры Национального Исследовательского Университета «Высшая Школа Экономики»,
направление – Цифровое право

Стажер-исследователь института исследований национального и сравнительного права

Казань - 2022

Риски онлайн игр для несовершеннолетних пользователей

- Несанкционированные внутриигровые покупки;
- Доступ к неприемлемому контенту;
- Кибербуллинг и домогательства;
- Вербовка и пропаганда нетрадиционных ценностей;
- Заражение вирусным программным обеспечением;
- Нарушение режима конфиденциальности.

Классификация информационной продукции

Делится по возрасту:

- Для детей не достигших 6 лет
- Для детей от 6 до 12 лет
- Для подростков от 12 до 16 лет
- Для подростков старше 16 лет

Проблема получения согласия на обработку данных несовершеннолетних в информационном пространстве



Подход КНР к защите персональных данных несовершеннолетних

Администратор веб-сервиса должен следить за безопасностью персональных данных несовершеннолетнего пользователя и принимать меры для минимизации возможных негативных последствий.

Единая система аутентификации личности.

Плюсы и минусы цензуры онлайн игр

Плюсы	Минусы
Содействие нравственному воспитанию	Ограничение творчества авторов
Снижение издержек на последующую цензуру	Необходимость участия представителя гос. Органа при составлении ТЗ на онлайн игру
Возможность продвижения определённой политической повестки	Бюрократические сложности согласования последующих дополнений и изменений

Спасибо
за внимание!

Иманалиева Мария Алмазовна

Студент магистратуры Национального Исследовательского Университета «Высшая Школа Экономики»,
направление – Цифровое право

Стажер института исследований национального и сравнительного права

imanalievamaria@gmail.com